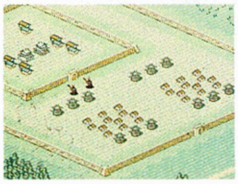
三國志III MEGA-CD版

メーカー名	光栄		
発売予定日	3月下旬	予定価格	14800円(税別)
メディア(容量)	CD-ROM		
ジャンル	シミュレーション		

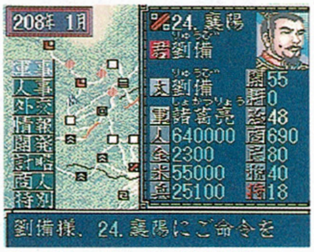
昨年11月に出た『三國志III』に、CD音源によるBGMのオーケストラバージョンと武将データベース、新たなシナリオが1本、といった要素が加わったMEGA-CD版が登場する。



武将データと追加シナリオ以外は『三國志III』と同じ

全武将データが見られる

光栄のMEGA-CD第1作となるこの作品、基本的なゲームはROM版と同じだが、一番の違いは全武将のデータベースが入ったこと。このモードでは見たい武将名の頭文字を入力して、各武将のデータを見ることができる。これにより、好きな武将を素早く呼び出すことができるのだ。



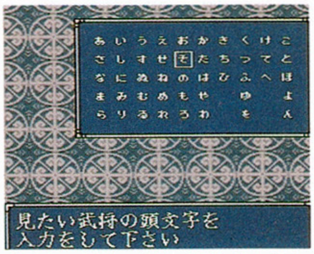
中国全46都市を素早く占領しよう



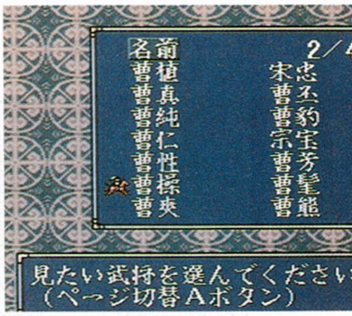
各武将にはそれぞれ詳細な能力値とプロフィールが入っている



能力値の数値別に武将が並んでいて、一目で把握できる



見たい武将の名前の頭文字を入力して呼び出すこともできる



見たい武将の頭文字に該当する人物を素早く調べられる

三國志III MEGA-CD版

メーカー名	光栄		
発売予定日	4月23日	予定価格	14800円(税別)
メディア(容量)	CD-ROM		
ジャンル	シミュレーション		

光栄の代表的な作品『三國志』シリーズの最新作『三國志III』のMEGA-CD版が登場。昨年11月に発売されたROM版との大きな違いは、全武将の能力値が見られるデータベース。ゲームの始る時に各シナリオごとにビジュアルシーンが入っている。また、新しくシナリオが1本追加されたりと新機能が付け加えられている。



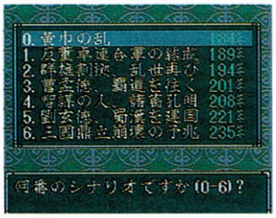
基本的にはROM版の『三國志III』と同じだ



好きな武将が見れる



各シナリオごとにビジュアルが入った



新たなシナリオが追加

『メガドライブ FAN』1993 年 1,5 月号掲載



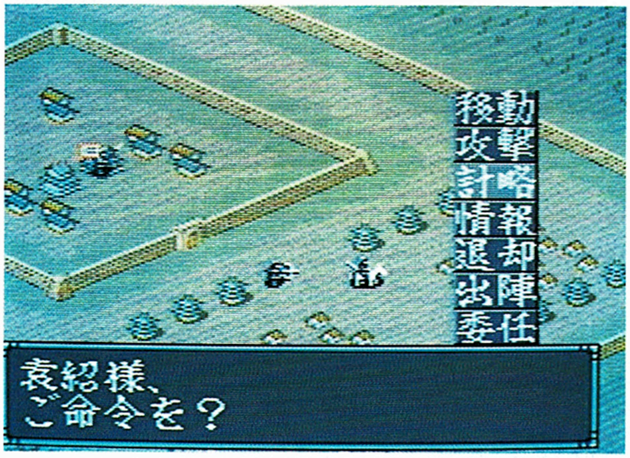
光栄の看板ソフト『三國志』シリーズ。その最新作『三國志III』が早くもメガドライブに移植される。パソコン版がヒットしただけに、期待の大きなソフトといえるだろう

発売予定日	11月8日	ジャンル	シミュレーション
メーカー名	光栄	継続機能	バッテリーバックアップ
予定価格	14,800円	その他の機能	8人交代プレイ可
メディア(容量)	ROM（12Mbit）	現在の開発状況	100%

新システム満載のシリーズ最新作、ついに始動!

昨年末、「三國志II」と「信長の野望　武将風雲録」でメガドライブに参入した光栄。ほぼ1年後の今年11月、最新シミュレーションゲーム「三國志III」がリリースされることになった。

今度の「III」は今までの光栄のイメージを覆す、新しい手法が画面の各所に見受けられる。特に戦闘シーンはHEXによる平面上での戦闘を廃止して、斜め上から戦場を俯瞰する立体的なものになっている。また、マップ内の地形もHEXの集まりという表現ではなく、RPGのフィールドのようなグラフィックで描かれている。



前作に比べて、見た目でもっとも大きく変化した点がこの戦闘シーン。斜め上から見下ろすタイプのグラフィックがとても新鮮だ

基本コマンドは都市ごとに指令

「II」までは各国ごとに命令を与えていたのが、「III」では各都市ごとに命令するようになった。各都市ごとに内政の数値が設定され、外交も都市間でおこなう。勢力範囲の最小単位が国から都市に変わったと考えればいいだろう。「II」までの国ごとの戦いという観念は捨ててしまったほうが、混乱せずにゲームに入れるはずだ。



勢力範囲も都市を中心としたグラフィックで表現される



前作までのシステムを更に細かくした、都市対都市のシステム



各都市ごとに国力（？）が表示される。やはり大都市が有利だ

『メガドライブ FAN』1992 年 8 月号掲載

文武百官を使いこなし、天下に号令せよ

初代の『三國志』から脈々と受け継がれてきた、ゲームのコンセプトには基本的に変化はない。しかし、ゲームとしてのシステムは次々に進化を続けてきている。また、今までのシリーズから引き継がれているシステムもたくさんあり、その完成度はかなり高いといえるだろう。



武将もかっこよくなった？

進軍ルートで戦場も変わる

コマンドが都市単位でおこなわれるため、戦闘の目的も都市の占領になってくる。戦場は都市から都市へのルート上になるので、戦場ごとの地名も存在する。赤壁や官渡など有名な戦場ももちろん登場してくるので、ノリはまさに三國志。そして最終的に都市を占領するには攻城戦でその都市を陥落させせなければならない。



戦闘自体は基本的に変わりはない。知略をふり絞って戦え

都市



戦闘は都市を占領するのが目的。都市ごとにグラフィックも違う

水上



都市と都市の間に河や湖があると水上戦がおこなわれる

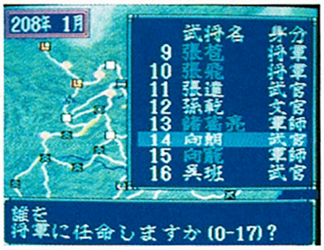
一騎討ちも健在



一騎討ちのシステムも前作から引き継がれている。武力の高い武将が本領を発揮できる場だ。上手く活用して、有利に戦闘を進めよう

人材の活用方法が大きく影響

この『三國志』シリーズは、武将の使い方がゲームの大きなポイントになっている。『III』では、各武将を能力によって武官、文官という2種類の官職に任命するようになった。武官には主に軍事のコマンドを、文官には政策コマンドを命令することができる。武将の使い方がより複雑になったのだ。



バランス良く武将を集めよう

武官

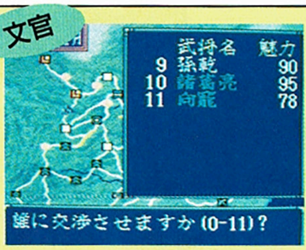


戦闘は武官のお仕事だ

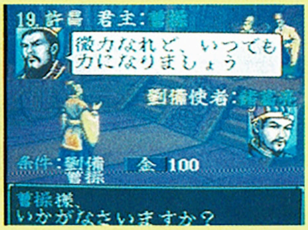


一騎討ちが最高の見せ場

文官



内政、外交などが文官の仕事



外交では文官の能力が問われる

内政、外交、計略などもパワーアップ

武将に関するシステムの変更に伴い、政策コマンドが大きく変化した。例えば内政コマンドは、文官にしか命令することができなくなり、金や兵糧がいくらあっても命令できない場合がある。

各種の計略や、アイテムなどのシステムも基本的には「II」のシステムを引き継ぐ形で存在する。



軍師の助言も聞くことができる



闇雲に戦っても天下はつかめない。同盟など外交手段を活用しよう



アイテムは各武将の能力をアップさせることができるぞ

NEW あの『三國志』IIIがMEGA-CDで再び登場

三國志III

MEGA-CD版

発売予定日	4月23日	ジャンル	シミュレーション
メーカー名	光栄	継続機能	バックアップメモリ
予定価格	14800円（税別）	その他の機能	8人交代プレイ可
メディア(容量)	CD-ROM	現在の開発状況	100%

ROM版からシステムの変更点はなく、音楽、ビジュアルが大幅強化。



内政、外交交渉などを司り、栄誉ある戦乱の覇者となれ！

魏、呉、蜀の三国時代を背景にした戦略シミュレーションゲーム。プレイヤーは君主となり中国全土の統一をめざす。ゲームの最大の特徴は、総勢500人以上の武将と数多くものコマンド群。また、MEGA－CD版ではいくつかの新機能も付け加えられている。

中国全土46都市を統一せよ！

プレイヤーはまず何人かの中から君主を選択し、中国全土の統一をめざす。そのためには軍事、外交など様々なコマンドを状況に応じて選択する必要がある。また、オリジナルの君主や武将を作成し、劉備など三國志ではおなじみの武将と戦わせることもできる。



中国全土のマップ。46の都市と赤壁などの戦場が一目でわかる



状況に応じて、数多くのコマンド群の中から適切な命令を下そう

ゲームを盛り上げてくれるイベント

『三國志III』には台風や豊作など数多くのイベントが用意されている。これらの比較的よく起こるイベントのほか、一定の条件が満たされた場合のみ起こる隠されたイベントも用意されている。



不運なイベントももちろんある



一定の条件を満たさなければダメ

斜め上からの視点となる戦争

戦争はシミュレーションゲームでは珍しく斜め上からの視点で行われる。戦場は都市だけでなく山や水上があり、さらに天候や時間の変化がプレイヤーに大きな影響を与える。兵士は歩兵、騎馬隊、そして弓矢や火矢で離れた位置から攻撃できる弩、強弩の4種類があるが、水上では軍船を建造していないと戦うことはできない。



上手に兵隊を率いて敵軍を蹴散らし、領土を拡大していこう

巧みな戦術が勝利への道

攻撃方法には通常攻撃、一斉、奇襲、弓矢、火矢、突撃、一騎討ちの7種類がある。これらのコマンドのうち、兵士の種類によっては使うことのできないものがある。また、戦いには欠かせない戦術として、計略コマンドがある。

計略を使いこなせ

計略には火計、伏兵、説得、同士、偽令がある。そのほか軍師が戦いに参加している場合のみ、落とし穴も使用できる。知力の高い武将であるほど成功率は高くなる。



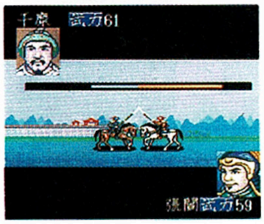
計略の使い方によっては損失を出すこともある

一騎討ちで勝負

一騎討ちとはその名のとおり武将同士が一対一で戦うことである。一騎討ちでは体力が先になくなった方が負けとなり、負けた武将は敵軍に捕らえられてしまう。



一騎討ちの初めに双方の武将が名のりあげる



必ずしも武力の高い者が勝つとは限らない

ビジュアル、音楽が強化され全武将のデータベースも搭載

基本的なシステムは『III』のROM版と変わりはないが、MEGA−CDならではの新機能もいくつか付け加えられている。特に、新たにつくられたオープニングはアニメーションし、ビジュアル性の大幅な強化が見受けられる。さらにMEGA−CDの性能をいかしたものとして全武将のデータベースなどがあげられる。



ROM版にもあったオープニングだが背景が微妙に変わっている

新たなシナリオが1本追加

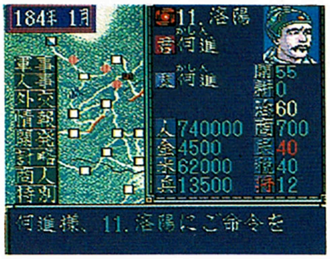
MEGA−CD版ではシナリオが1つ増えて合計7つになった。このシナリオは完全オリジナルで、ROM版や他機種版にはない。新しいシナリオは、2世紀末の黄巾の乱を背景に、孫堅や董卓を中心に壮絶な勢力争いが繰り広げられるというもの。また、このシナリオにはROM版には現れなかった君主が1人登場する。



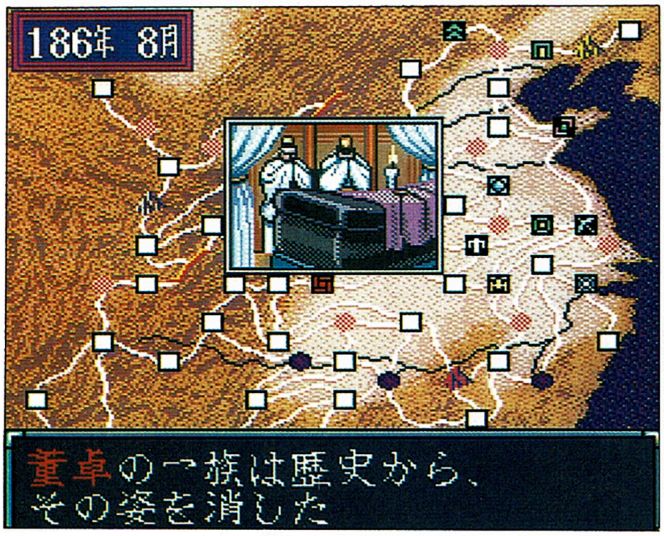
好きなシナリオを選択しよう。追加されたシナリオ0に注目！



中国全土のグラフィックが季節によって色鮮やかに変化していく



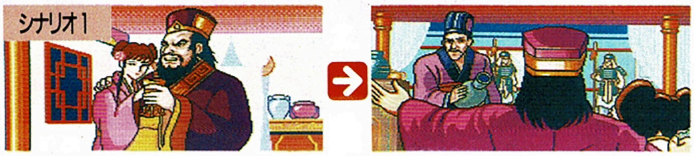
『三國志』シリーズで初めての登場となるシナリオ0の君主何進



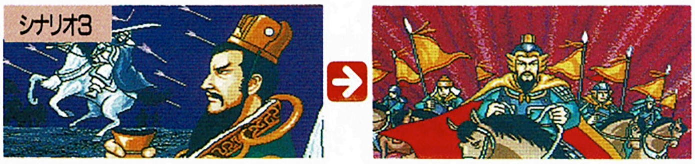
強大な勢力を誇っていても中国統一の道は険しい

各シナリオに加えられたオープニング

MEGA−CD版ではゲームの最初と各シナリオの初めにオープニングが入っている。これはもちろんMEGA−CD版が初めて。オープニングはアニメーションし、ナレーションが時代背景を語ってくれるので、ゲームにすんなりと入り込むことができる。



栄華を極めてぜい沢な暮らしを楽しんでいる、シナリオ1の中心人物董卓



昔を回顧する魏の国王、曹操。戦いの準備が整い、家臣を率いていざ、出陣



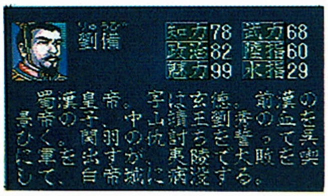
家臣に見守られる中、中国全土統一を心に誓う蜀の国王、劉備

全武将のデータが一目瞭然

新たに追加された機能の一つに武将のデータベースがある。これはゲームに登場する全武将の各能力値と簡単なプロフィールを紹介したものだ。見たい武将の頭文字か各能力の数値を入力すると、それぞれ該当する武将が表示されて選択できる。これで簡単に武将のデータを見ることができる。



見たい武将を呼び出そう



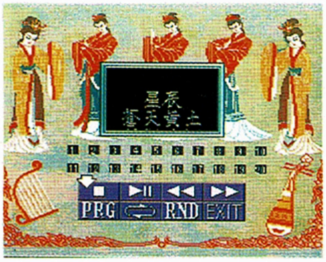
魅力がずば抜けて高い劉備玄徳



簡単なプロフィールも紹介される

オーケストラのBGMが完全収録

MEGA−CD版『三國志III』には、サウンドテストモードも追加された。このモードではゲーム中のBGMと音源が異なり、オーケストラバージョンで演奏されている。なお、これは光栄から『三國志III』(2900円税込）というタイトルで別売りされているCDとまったく同じ内容である。



自由に好みのBGMを選曲できる

MD 三國志Ⅲ

隠しイベント「三顧の礼」 ③

劉備と諸葛亮が出会う「三顧の礼」。このエピソードに基づく隠しイベントがあった。知力100、政治力92を誇る有能な武将諸葛亮を配下にできるぞ。

史実モードのシナリオ3を選び、劉備でプレイする。206年12月まで、他国には攻め込まず、最初にいる新野だけを領土にしておく。すると、207年1月に司馬徽が劉備のもとにやってくる。司馬徽に会うと諸葛亮の話題が出るので、彼の草盧を訪ねよう。1月と2月は留守だが、3月にもう一度訪ねると会うことができる。そして、諸葛亮が軍師として劉備の配下に加わる。

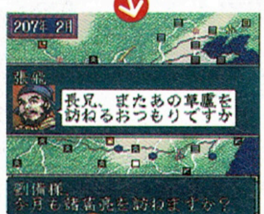
（宮城県／佐々木ふじまる）

⬇206年12月まで領地は新野1国のみに。すると翌月、司馬徽が…





⬅あー、がっかり



➡また次の月。しつこく訪ねるが、諸葛亮は不在



⬅そして、3月。あきらめずにトライするのだ



⬆やっと諸葛亮に会うことができた

MD 三國志Ⅲ ★★★★☆

あっというまに訓練度100

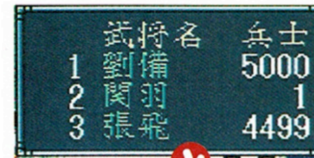
愛知県
小久保卓美

たった1カ月で、武将の訓練度を最大値の100までアップさせるお得なウルテクを紹介しよう。

まず、武将に兵士を1だけ持たせて「訓練」を実行する。そして、同じ月に「再編成」でその武将の兵士数をある程度増やす。すると1カ月後に、その武将の訓練度が100まで、さらに士気も70までアップしている。ただし、武将の武力が低すぎたりすると、数値があまり上がらない場合がある。

訓練度と士気が上がれば、自軍の攻撃力や機動力が大きくなるので、戦争の際に非常に有利だぞ。

⬇関羽に兵士を1持たせてみました。あまり武力が低すぎる武将はダメね

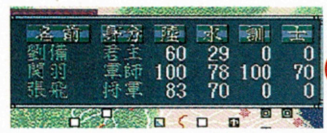




➡そしたら、関羽に「訓練」を実行させよう



⬅同じ月に、「再編成」で関羽の兵士を再び増やす



⬆1カ月後、訓練度が100、士気が70と、驚くべき数値になっている！

『メガドライブ FAN』1993 年 1,3 月号掲載